

## **1.9. КОНТРОЛЬНІ ПИТАННЯ ДО РОЗДІЛУ**

1. Визначення лінійної структури даних.
2. Поняття послідовної організації даних.
3. Стеки: визначення, приклади застосування.
4. Алгоритм включення елемента до стека.
5. Алгоритм видалення елемента зі стека.
6. Алгоритм заміни елемента стека.

## Структури та організація даних в ЕОМ

---

7. Способи реалізації стека.
8. Звичайні черги: визначення, приклади застосування.
9. Алгоритм включення елемента до звичайної черги.
10. Алгоритм видалення елемента зі звичайної черги.
11. Способи реалізації звичайної черги.
12. Кільцеві черги: визначення, особливості.
13. Алгоритм включення елемента до кільцевої черги.
14. Алгоритм видалення елемента з кільцевої черги.
15. Способи реалізації кільцевої черги.
16. Алгоритм обслуговування черг (в операційних системах) RR – Round Robin.
17. Алгоритм обслуговування черг (в операційних системах) SJF – Shortest Job First.
18. Алгоритм обслуговування черг (в операційних системах) SRT – Shortest Remaining Time.
19. Алгоритм обслуговування черг (в операційних системах) HRN – Highest-response-Ratio-Next.
20. У чому полягає перевага(и) організації лінійної структури за допомогою списку в порівнянні з організацією лінійної структури за допомогою масиву?
21. До чого зводиться додавання елемента у відсортований список?
22. До чого зводиться видалення елемента з відсортованого списку?
23. Чому при зчитування чергового елемента із стеку або черги не потрібно звільняти пам'ять?
24. У чому перевага «кругового» масиву для організації черги порівняно з лінійним?