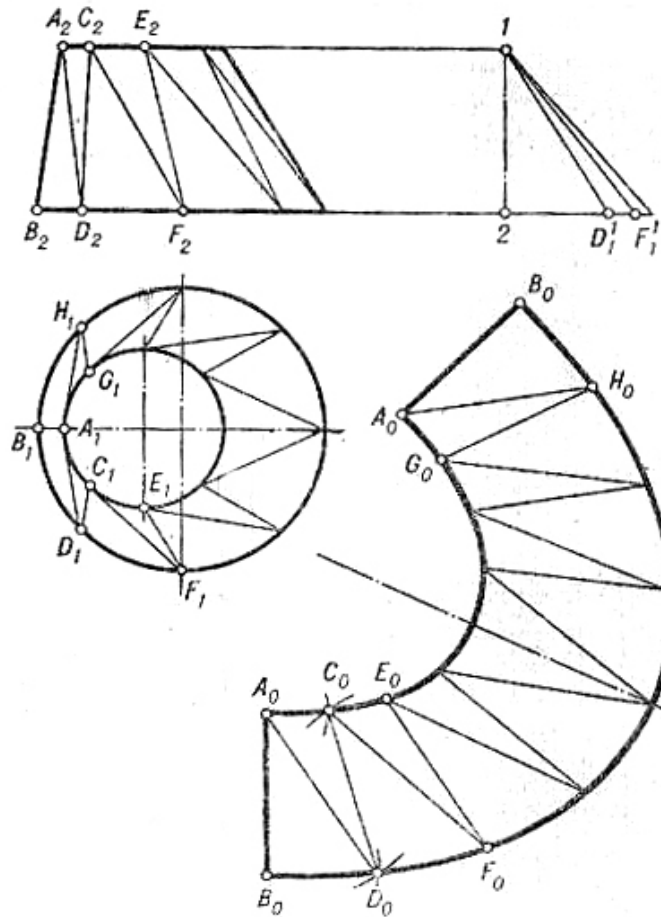


**Приклад.** Побудувати розгортку бічної поверхні зрізаного конуса.  
(мал. 80).



Мал. 80

Для побудови розгортки прямолінійчастої поверхні застосовують спосіб трикутників.

Розв'язок

1) В дану поверхню впишемо многогранник  $ABCD...GH(A_1B_1C_1D_1...G_1H_1, A_2B_2C_2D_2...G_2H_2)$ , що складається з трикутних граней. Для цього верхні і нижні основи поділимо на однакову кількість рівних частин  $A_1C_1=C_1E_1=...=G_1A_1$ ;  $B_1D_1=D_1F_1=...=B_1H_1$ . Прямі  $AD(A_1D_1, A_2D_2)$ ,  $CD(C_1D_1, C_2D_2)$ , ... і  $AC(A_1C_1, A_2C_2)$ ,  $BD(B_1D_1, B_2D_2)$ , ... що сполучають знайдені точки, є ребрами вписаного многогранника.

2) Визначимо натуральну величину ребер. Оскільки обидві основи лежать у горизонтальних площинах рівня, то  $AC, CE, ...BD, DF$  на

горизонтальній проекції зображені в натуральну величину:  $AC=A_1C_1, \dots BD=B_1D_1,$   
...

Натуральну величину бічних ребер  $AD, CD, \dots$  визначимо за способом прямокутного трикутника. Ці побудови зроблені на малюнку. Наприклад, для визначення натуральної величини  $AD=1D_1^1$  від точки 2 відкладено відрізок  $2D_1^1=A_1D_1$ . Натуральну величину решти ребер визначимо аналогічно.

3) Побудуємо розгортку. На прій від точки  $A_0$  відкладемо відрізок  $A_0B_0=AB(A_0B_0= A_2B_2)$  (методом засічок). З точки  $B_0$  зробимо засічку радіусом  $1D_1^1$ . Знайдемо точку  $D_0$  сполучимо з  $A_0$  і  $B_0$  прямими й продовжимо побудову наступних ребер.

4) Точки  $A_0, C_0, E_0, \dots G_0, A_0$  і точки  $B_0, D_0, F_0 \dots H_0, B_0$  сполучимо лекальними кривими. Знайдена плоска фігура  $A_0B_0 \dots B_0A_0$  і буде шуканою розгорткою бічної поверхні зрізаного конуса.